|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projec Tasarım Belgesi** | |  | | --- | | ***18/05/2023***  **Halit Mustafa Kan** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Proje Konsept** | | | |
| **1**  **Player Control** |  | Kontrol edilen   |  | | --- | | **Kız** | | |  |  | | --- | --- | | **Üstten** | görünen bir oyun sahnesindedir. | |
|  | bu oyunda   |  | | --- | | ekranı kaydır | | oyuncuyu   |  | | --- | | *ekranın tüm yönlerinde hareket ettirebilir.* | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2**  **Basic**  **Gameplay** |  | Oyun sırasında,   |  |  | | --- | --- | | **engeller** | ortaya çıkarlar | | bunlar   |  | | --- | | **ekranın ortasında** |   gelirler. |
|  | Oyunun amacı   |  | | --- | | **engellere çarpmadan sona ulaşmak** | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3**  **Sound**  **& Effects** |  | Ses efektleri   |  | | --- | | hafif bi müzk var | | ve parça efektleri   |  | | --- | |  |   olacaktır. |
|  |  | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4**  **Gameplay**  **Mechanics** |  | Oyun ilerledikçe,   |  | | --- | | **engeller artar** | | ve oyunda   |  | | --- | | *canlı kalmayı zorlaştırırlar.* | |
|  |  | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **6**  **Other Features** |  | |  | | --- | | **Engellerin sayısı artacak ve oyun zorlaşacak** | |

**Proje Zaman Çizelgesi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Önemli noktalar** | **Tanım** | **Due** |
| **#1** | |  | | --- | | * Engellerin ayarlanması | | |  | | --- | | *10/02* | |
| **#2** | |  | | --- | | * Haritanın düzenlenmesi | | |  | | --- | | *15/02* | |
| **#3** | |  | | --- | | * Doğru karakter seçimi | | |  | | --- | | *18/02* | |
| **#4** | |  | | --- | | * Müzik seçimi*.* | | |  | | --- | | *04/03* | |
| **#5** | |  | | --- | | * Haritanın renklendirilmesi | | |  | | --- | | *15/03* | |
| **#6** | |  | | --- | | * Kodların tamamlasın | | |  | | --- | | *12/04* | |
|  |  |  |
| **Backlog** | |  | | --- | |  | | Oyundaki hataların giderilmesi  Oyunun daha akıcı hale gelmesi  Oyuncuyu oyunda tutacak eklentiler  Kodların elden geçmesi | | |  | | --- | | *18/05* | |

**Project Sketch**